

## Mögliche Beispielstationen:

### **Buchstellen- Wettaufschlagen und Lösungswort bilden**

#### Spielanleitung:

Wie schnell seid ihr im Finden von bestimmten Buchstellen?

Ihr solltet zu zweit arbeiten. Wer den Satzanfang am schnellsten vorlesen kann, bekommt 10 Punkte für die Gruppe.

Wie viel schafft ihr in 3 Minuten?

Der Stationsleiter sagt euch die Textstellen an!

Also gut zuhören!

Vorschlag für Textstellen aus: *hier Buch nennen:* \_\_\_\_\_

Namen oder Begebenheiten im Buch: Angaben mit Seitenzahl und Absatz

1.

2.

3.

4.

5.

Etc.

#### Material:

mehrere Bücher

### **Schatzsuche in Griechenland am Strand**

#### Spielanleitung:

Grabt mit den Löffeln den Sand um. Wenn Ihr Glück habt, findet ihr einen Schatz. Für jede Münze die ihr innerhalb von 2 Minuten findet, bekommt ihr 10 Punkte. Aber das

Zugreifen mit Fingern ist verboten! Wer nicht hören kann, bestraft seine Mannschaft mit Abbruch der Schatzsuche.

Zusatzfrage: nach dem Spiel, für die richtige Antwort gibt es 10 Zusatzpunkte!

Wie heißt Schatz auf Englisch, Türkisch, weitere,..... ?

*Treasure, .....*

Material:

Buddelkasten oder Wanne gefüllt mit Sand und viele 1 Cent- Münzen

**Schweden:**

**Krafttraining à la Pippi Langstrumpf**

Kurzinfo zu Pippi:

.....

Spielanleitung:

Pippi ist superstark. Um stark zu werden und Muskeln zu bekommen muss man trainieren. Auch ihr sollt üben. Dafür erhält jeder aus eurer Gruppe eine 1 Liter Flasche, gefüllt mit Wasser. Nehmt auf Kommando die Flasche in eine Hand und haltet sie mit ausgestrecktem Arm, solange, wie Ihr könnt.

Wer nach 3 Minuten die Flasche noch oben halten kann, erhält

für seine Mannschaft 10 Punkte.

Zusatzfrage: nach dem Spiel - richtige Antwort 10 Zusatzpunkte

Wie hießen die Freunde von Pippi?

*Annika und Tommi*

Wie heißt das Haus in dem Pippi wohnt?

*Villa Kunterbunt*

*Weitere oder andere Fragen*

Material:

10 Literflaschen mit Wasser befüllt